

Spiele für Ihren Urlaub



Spiele zur Überwindung einer Rechenschwäche, Dyskalkulie

Spiel 1

Gehen Sie mit Ihrem Kind Muscheln oder Steine sammeln und legen Sie einen Vorrat im Sandeimer an.

Danach lassen Sie Ihr Kind mehrere Zahlen in den Sand schreiben und neben diese Zahlen soll es die Menge an Muscheln oder Steinen legen.

Beispiel: 8 OOOOO OOO Muscheln

Spiel 2

Zu diesem Spiel benötigen Sie 2 Würfel.

Jeder Mitspieler schreibt nun die Zahlen 2 bis 12 vor sich in den Sand. Das sind die Würfelaugen, die man mit 2 Würfel erzielen kann.

Es wird nun reihum gewürfelt. Nach jedem Wurf darf man nun die gewürfelte Augenzahl vor sich im Sand ausstreichen. Wird eine Zahl gewürfelt, die schon durchgestrichen ist, dann bekommt derjenige die Zahl gestrichen, der am schnellsten HALT ruft.

Gewonnen hat der Mitspieler, der am schnellsten alle Zahlen vor sich im Sand gestrichen hat.



Spiel 3

Material: 25 Muscheln oder Steine
1 Würfel

25 Muscheln werden in einem Kreis im Sand gelegt.

Sie würfeln nun der Reihe nach und fangen dann bei einer Muschel an laut zu zählen. Haben Sie z.B. eine 6 gewürfelt, zählen Sie bis zu der 6sten Muschel und diese dürfen Sie dann wegnehmen. Der Nächste zählt dort weiter, z.B. würfelt man eine 4, darf man sich die vierte Muschel wegnehmen.

Dort wo beim Wegnehmen der Muscheln Lücken entstanden sind, zählen Sie bitte immer mit. Wer hat am Ende die meisten Muscheln?



Spiel 4

Material: pro Spieler 12 Muscheln oder Steine
1 Würfel

Jeder Mitspieler malt eine große Sonnenblume vor sich in den Sand.

Dann bekommt jeder Spieler 12 Muscheln oder Steine. Nun wird reihum gewürfelt und man darf so viele Muscheln auf die Blume legen, wie man gewürfelt hat.

Aber Vorsicht: Wer eine 6 würfelt, darf bei einem anderen eine Muschel/Stein stibitzen. Bei einer 1 muss man eine von seinen Muscheln/Steinen (die schon in der Blume liegen) verschenken.

Wer seine Blume als Erster mit Muscheln/Steinen gefüllt hat, ist Sieger.



Spiel 5

Material: 1 Würfel

Alle Mitspieler sitzen im Kreis, ein Kind würfelt.

Folgende Bewegungen müssen bei den Augenzahlen ausgeführt werden:

- 1 = alle heben ein Bein
- 2 = alle heben zwei Beine
- 3 = alle heben zwei Beine und ein Arm
- 4 = alle heben zwei Beine und zwei Arme

5 = alle heben zwei Beine und zwei Arme und strecken die Zunge heraus.
6 = nun darf ein anderes Kind würfeln.

Informieren Sie sich über eine große Vielfalt von bunten, abwechslungsreichen Spielen aus unserem [ES-IST-SO-EINFACH-Paket](http://www.crealern.de/ES-IST-SO-EINFACH-Paket) (<http://www.crealern.de/Dyskalkulie.php>) für Rechentraining.