

ES-IST-SO-EINFACH

Spiele

Von 100 abwärts

Ziel:

Die Verknüpfung und Einprägung der Zahlen und Mengen.

Material:

Bonbons

1 großer Würfel

Vielleicht haben Sie auch einen großen Schaumstoff-Würfel zu Hause, dann kann das Spiel mit mehr Bewegung gespielt werden.



Vorgehensweise:

Bei diesem Spiel wird von 100 subtrahiert, bis man wieder bei 0 angelangt ist.

Ihr Kind und Sie würfeln abwechselnd mit dem Würfel.

Sie beginnen mit dem ersten Wurf und würfeln z.B. eine 6.

Aufgabe: $100 - 6 = \underline{\quad}$.

Jetzt wird, mit Hilfe der 6 „Punkte“, auf dem Würfel subtrahiert.

Sie tippen mit dem Finger auf den ersten „Punkt“ und sagen 99.

Sie tippen mit dem Finger auf den zweiten „Punkt“ und sagen 98.

Sie tippen mit dem Finger auf den dritten „Punkt“ und sagen 97 usw., bis Sie bei 94 dem Ergebnis sind.

Nun werfen Sie den Würfel Ihrem Kind zu.
Ihr Kind fängt den Würfel und die Punktezahl, die oben liegt, ist die gültige.

Beispiel :

Die 1 liegt oben.

Die Aufgabe muss nun von Ihrem Kind laut genannt werden.

$94 - 1 = \underline{\quad}$.

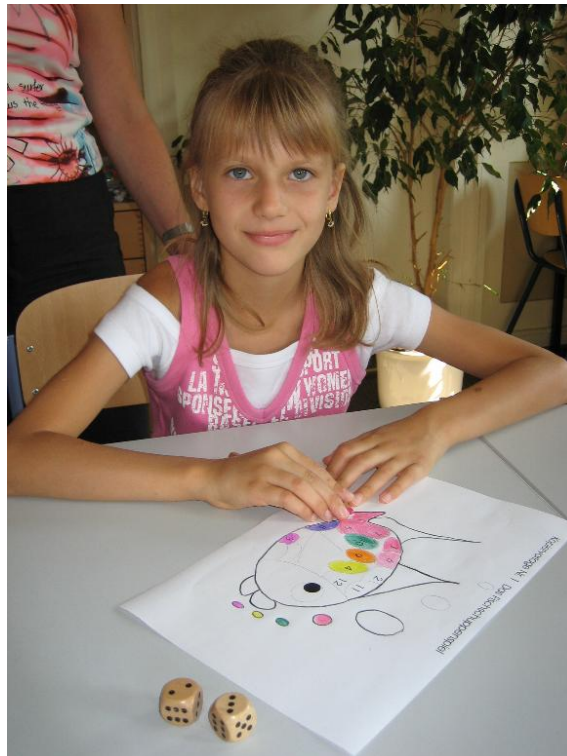
Ihr Kind tippt nun auf den Punkt und sagt 93.

Erreicht einer der Spieler eine 10er Zahl, z.B. 90,80,70,...10 hat er Glück und darf sich zur Belohnung ein Bonbon nehmen.

So wird nun abwechselnd gespielt, bis man wieder bei 0 angelangt ist.

Dieses Minusspiel fällt manchen Kindern schwer.

Ist das bei Ihrem Kind der Fall, haben wir noch eine Variante vorbereitet.



Variation:

Wieder wird abwechselnd gewürfelt und abgezählt, aber dieses Mal sind es Plusaufgaben, von 0 bis 100.

Der erste Wurf ist auch die erste Zahl.

Beispiel: Sie würfeln eine 6. Nun ist Ihr Kind an der Reihe.

Es würfelt eine 4. Die Aufgabe heißt $6 + 4 = \underline{\quad}$, nun wird wieder anhand der 4 Punkte weiter gezählt 7,8,9,10.

Bei 100 ist diese Variante zu Ende.

Zu beachten:

Die Rechenaufgabe soll immer zuerst genannt werden, dann zählen und nun noch einmal das Ergebnis nennen.

Die Punkte des Würfels müssen immer einzeln abgezählt werden.

Informieren Sie sich über eine große Vielfalt von bunten, abwechslungsreichen Spielen aus unserem [ES-IST-SO-EINFACH-Paket](http://www.crealern.de/ES-IST-SO-EINFACH-Paket) (<http://www.crealern.de/Dyskalkulie.php>) für Rechentraining.