

ES-IST-SO-EINFACH

Spiele

Zahlenralley

Ziel:

Die Einprägung und Verknüpfung von Zahlen und Mengen.
Erkennung und **Automatisierung** der Mengen-Zahl-Funktion.

Material:

[Spielvorlage Zahlenralley](http://www.crealearn.de/pdf/Dyskalkulie_Spiel_3_Spielvorlage.pdf)

(http://www.crealearn.de/pdf/Dyskalkulie_Spiel_3_Spielvorlage.pdf)

8 Würfel

40 Legosteine in 2 verschiedenen Farben



Vorgehensweise:

Dies ist ein Partnerspiel.

Jeder Spieler nimmt sich 20 Legosteine einer Farbe und 4 Würfel.

Die Spielvorlage „Zahlenralley“ wird in die Mitte des Tisches gelegt.

Bei diesem Spiel wird um jedes einzelne Feld der Spielvorlage „gekämpft“ (gewürfelt).

Ziel dieses Spieles ist es, möglichst viele Felder mit einem Legosteine der eigenen Farbe belegen zu können.

Beispiel:

Es wird um das erste Feld (Startfeld) gewürfelt.

Spieler 1 würfelt mit seinen 4 Würfeln, nennt laut die Additionsaufgabe und zählt die Augen auf seinen Würfeln zusammen.

z.B.: Er würfelt eine 4, eine 5, eine 1 und eine 3.
Er spricht: $4+5+1+3=$ und zählt 1,2,3,...13

Spieler 2 macht dasselbe mit seinen 4 Würfeln.

Nun wird verglichen. Wer die größere Zahl bzw. Menge hat, nimmt einen seiner Legosteine und belegt das Startfeld.

Jetzt wird um das nächste Feld gespielt.

So wird um jedes Feld gewürfelt, die Augenzahl addiert und das Feld mit einem Legosteine des Siegers belegt.

Sind die beiden Spieler am Ende des Spielplanes angekommen, wird abgezählt, wer von den beiden mehr Felder belegt hat. Derjenige ist dann der Sieger des Spieles.



Zu beachten:

Sorgen Sie dafür, dass Ihr Kind die Würfelaugen laut und genau abzählt.

Dies sollte mit dem Zeigefinger der Schreibhand geschehen.

Informieren Sie sich über eine große Vielfalt von bunten, abwechslungsreichen Spielen aus unserem [ES-IST-SO-EINFACH-Paket](http://www.crealern.de/Dyskalkulie.php) (<http://www.crealern.de/Dyskalkulie.php>) für Rechentraining.