

# Spielvorschläge

## Eltern für Eltern

### Null gewinnt

**Ziel:**

Die Verknüpfung und Einprägung der Zahlen und Mengen.  
Die Speicherung der Zahlen und Mengen in Kombination miteinander.

**Material:**

pro Spieler 40 Steine (sonstiges Legematerial)  
2 Würfel pro Spieler



**Vorgehensweise:**

Jeder Spieler bekommt 40 Steine und legt diese vor sich auf den Tisch.

Der erste Spieler würfelt mit 2 Würfeln und zählt die Würfelaugen zusammen.

Nun zählt er diese Menge von seinen eigenen Steinen ab und legt sie in die Mitte.

Bei Pasch (gleiche Augenzahl auf beiden Würfeln), dürfen **12 Steine** in die Mitte abgegeben werden.

Zählt der Spieler die beiden Würfel zusammen und das Ergebnis ist **3, 6 oder 9**, muss er 12 Steine aus der Mitte zurücknehmen.

**Achtung:**

Sind beim Beginn des Spiels noch keine oder nicht genug Steine in der Mitte, einfach nehmen was da ist und weiterspielen.

Gewonnen hat, wer zuerst alle Steine in die Mitte abgegeben hat.



**Variante:**

Dieses Spiel kann auch andersherum gespielt werden.

Es werden 80 Steine (bei zwei Spielern) in die Mitte gelegt.

Die Augenzahl der zwei Würfel werden zusammengerechnet und die Anzahl aus der Mitte genommen.

Bei Pasch dürfen 12 Steine aus der Mitte zu sich abgezählt werden. Bei den Zahlen 3, 6 und 9 müssen 12 Steine zurück in die Mitte abgezählt werden.

Sieger ist, wer die meisten Steine hat, wenn in der Mitte keine Steine mehr liegen.

**Zu beachten:**

Die Steine müssen einzeln abgezählt werden.

Informieren Sie sich über eine große Vielfalt von bunten, abwechslungsreichen Spielen aus unserem [ES-IST-SO-EINFACH-Paket](http://www.crealern.de/Dyskalkulie.php) (<http://www.crealern.de/Dyskalkulie.php>) für Rechentraining!

Dieses Spiel wurde von Fam. Stefanie Marzullo 77704 Oberkirch entwickelt.