

Die A B C Raupe

Ziel:

- Einprägung der Buchstaben über die Sinne: Sehen, Hören und Fühlen.
- Förderung des Buchstabengedächtnisses.
- Automatisierung der Buchstabenreihenfolge

Material:

[Spielvorlage: Die ABC Raupe](#)

26 Spielsteine

Vorgehensweise:

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Buchstabenpaare abzulegen.

Dieses Spiel kann allein, zu zweit oder mit mehreren Mitspielern gespielt werden.

Legen Sie die Spielvorlage in die Mitte des Tisches.
Nun überlegt sich der erste Spieler ein Wort, das mit dem Anfangsbuchstaben A beginnt.

Als Beispiel nehmen wir das Wort „Auto“.
Nun wird der Buchstaben A auf der Spielvorlage mit einem Spielstein belegt.

Ab jetzt darf keines der folgenden Wörter mit A beginnen oder enden.

Jedes neue Wort beginnt immer mit dem Endbuchstaben des letzten Begriffs. Beim Beispiel A = Auto muss das nächste Wort nun mit O beginnen.

Es darf jedoch nicht auf A oder O enden, denn diese beiden Buchstaben sind nun bereits verwendet worden.

Daher heißt unser nächstes Wort z.B. „Ochse“.
Nun sind die Buchstaben A, O und E auf der Spielvorlage mit einem
Spielstein belegt.

Das neue Wort muss mit E beginnen.

Wir entscheiden uns als nächstes für den Begriff „Essen“, anschließend
für das Wort „Niemand“, usw.

Die ABC-Raupe ist fertig, wenn alle Buchstaben auf der Spielvorlage mit
Spielsteinen belegt sind.

Zu beachten:

Bitte achten Sie darauf, dass die Buchstaben phonetisch ausgesprochen
und dazu mit dem Zeigefinger der Schreibhand auf den Tisch
geschrieben werden.