



NEWSLETTER

Holen Sie Ihre **GRATIS-AUSGABE** von ***Crealern Insider*** - einer der führenden Newsletter im Internet für Familien **zum Thema:**

- Lese-Rechtschreibschwäche (LRS), Legasthenie, auch bei den FREMDSPRACHEN
- Schlechte Noten in Mathe: Rechenschwäche, Dyskalkulie
- Konzentration, bis hin zur Konzentrationsschwäche und Hyperaktivität
- ADS, ADHS bei Kindern und Jugendlichen
- Konflikte: Mobbing in der Schule
- Angst vor der Schule (Schulangst)
- Schlaflosigkeit und Schlafstörungen
- Die Grenzen der Nachhilfe

NEU!: Kostenloser Zugang zur exklusiven multimedialen ADS, ADHS Website

[Melden Sie sich an!](#)

Dieses Spiel kann alleine (mit einer Zeitangabe von ca. 20 Minuten) oder mit mehreren Spielern gespielt werden.

Der „Spielplan: Wörterparade“ wird in die Tischmitte gelegt.

Auf dem gemeinsamen Spielplan befinden sich Groß – und Kleinbuchstaben und verschiedene Zahlen.

Jeder Spieler erhält eine eigene Vorlage „Wörterparade Arbeitsblatt“.

Jeder Spieler stellt seine Spielfigur auf das Feld **A 1x**, oben links auf den gemeinsamen Spielplan.

Nun wird pro Spieler einmal gewürfelt und die Spielfigur auf das entsprechende Feld vorgeschoben.



1. Möglichkeit: „Kleinbuchstaben“

Auf diesem Feld stehen nun ein Buchstabe und eine Zahl daneben, z. B. **f 2x**

Nun heißt es für den Spieler, dass er sich **zwei (2x)** kleingeschriebene Wörter (Adjektive bzw. Verben) mit dem Kleinbuchstaben „**f** „ überlegen muss.

Diese beiden Wörter schreibt der Spieler nun **in Druckschrift**, rechts in die Spalte „Wörter“.

In die Tabelle „Kleinbuchstaben“ trägt er die beiden **f** ein.

Wörter

f ischen
f aulenzen

Kleinbuchstaben

f
f



2.Möglichkeit: „Großbuchstaben“

Kommt ein Spieler auf ein Feld mit einem Großbuchstaben, z.B.

K 1x,

muss sich der Spieler **ein (1x)** Nomen überlegen, welches mit dem Buchstaben **K** beginnt.

Dieses Wort schreibt der Spieler nun **in Druckschrift**, rechts in die Spalte „Wörter“.

In die Tabelle „Großbuchstaben“ trägt er das **K** ein.

Wörter

Königin

Großbuchstaben

K	

So wird nun nacheinander gewürfelt und die Wörter und Buchstaben eingetragen.

Der erste, der seine Kästchen **entweder** bei Groß- der Kleinbuchstaben voll hat, ist der Gewinner.

Es darf jedes Wort nur einmal vorkommen.



Variante:

Sie können dieses Spiel auch mit den Fremdsprachen Englisch und Französisch spielen.

Hierfür können die Spieler auch gerne ihre Schulbücher verwenden.

Steigerung:

Mit den ockerfarbigen Mini-Buchstaben des Es-ist-so-einfach-Paket für Lese-Rechtschreibschwäche:

Benützen Sie für die 2.Möglichkeit: „Großbuchstaben“ die Mini-Buchstaben aus Ihrem Es-ist-so-einfach-Paket für Lese-Rechtschreibschwäche, und lassen Sie Ihr Kind die Wörter damit legen.

Durch das Auswählen der betreffenden Buchstaben und deren Zusammensetzen, speichert Ihr Kind noch mal intensiv die einzelnen Buchstaben

Beispiel:

Kommt ein Spieler auf ein Feld mit einem Großbuchstaben, z.B.

K 1x,

muss sich der Spieler **ein (1x)** Nomen überlegen, welches mit dem Buchstaben **K** beginnt.

Dieses Wort legt der Spieler nun mit den Mini-Buchstaben vor sich auf den Tisch.

In die Tabelle „Großbuchstaben“ trägt er das **K** ein.

Zu beachten:

Bitte achten Sie immer darauf, dass die Buchstaben phonetisch ausgesprochen werden.

Achten Sie bitte darauf, dass die Wörter in Druckschrift geschrieben werden.

Informieren Sie sich über eine große Vielfalt von bunten, abwechslungsreichen Spielen aus unserem [ES-IST-SO-EINFACH-Paket](http://www.crealearn.de/LRS-Legasthenie.php) (<http://www.crealearn.de/LRS-Legasthenie.php>) für Lese-Rechtschreibtraining!

Dieses Spiel wurde von Fam. Stefanie Marzullo, 77704 aus Oberkirch entwickelt.